

## Allgemeine Geschäftsbedingungen (AGB) für Clubdienste

Die folgenden Club-Service-Bedingungen ("Bedingungen") werden gemäß der Bestellung zusammen mit dem Service Level and Support Agreement (Support und Wartungsdienstleistungsvereinbarung, nachfolgend „SLA“) und der Data Processing Agreement (Vereinbarung zur Datenverarbeitung, nachfolgend „DPA“) (wie unten beschrieben) Teil des Abonnementvertrags, der zwischen Ihnen (einem Kunden, wie unten beschrieben) und der in Ihrer Bestellung angegebenen Playermaker-Einheit der Motionize Israel Ltd., 35 Sderot Yehudit, Tel Aviv, 4358620, Israel (wie unten definiert) (nachfolgend „Playermaker“, „wir“, „unser“ oder „uns“) oder einem unserer Vertriebspartner abgeschlossen wird, und regeln Ihren Zugang zu und die Nutzung von: (i) allen Softwareprodukten von Motionize Israel Ltd. („Playermaker“), für die Sie eine Lizenz oder ein Abonnement gemäß Ihrer Bestellung erworben haben, sowie die zugehörigen Dokumentationen und Funktionen, sowie alle Korrekturen, Updates oder Upgrades dazu ("**Software**") sowie jegliche Unterstützung und Wartung derselben (vorbehaltlich der SLA, die Teil dieser Vereinbarung wird); (ii) die Anwendungsproduktschnittstelle (Application Programming Interface, "**API**") von Playermaker, ausschließlich wenn sie Ihnen von Playermaker gemäß Ihrer Bestellung zur Verfügung gestellt wurde; (iii) jegliche mobile Softwareanwendung(en) von Playermaker, die Ihnen gemäß Ihrer Bestellung zur Verfügung gestellt wurde(n) ("**App**"); (iv) die Playermaker-Sensoren und jegliche zugehörige Ausrüstung, die Ihnen von Playermaker in Verbindung mit der Software, der API und/oder der App zur Verfügung gestellt wurde ("**Gerät**"), ((i) - (iv) werden im Folgenden als die "**Dienste**" bezeichnet). Diese Bedingungen regeln auch Ihren Zugriff auf und die Nutzung von Daten, Informationen und Leistungsergebnissen, die von dem Team oder von einzelnen Nutzern der mobilen Softwareanwendung Playermaker Individual („PMI“) und der zugehörigen Hardware für Spieler, die die oben genannte gemeinsame Nutzung mit dem Team (wie unten definiert) aktiviert haben, mit Ihnen geteilt werden.

Wenn Sie die API nutzen, unterliegen Sie auch den API-Bedingungen von Playermaker, verfügbar unter: <https://playermaker.com/API> ("API-Bedingungen").

Playermaker stellt die Dienste für Verbraucher, Unternehmen, Organisationen und Körperschaften ("Kunden") bereit, die Playermaker einen Auftrag für Dienste erteilen, die auf alle Spieler einer Mannschaft, eines Vereins und/oder einer Vereinigung von Vereinen oder Mannschaften (jede Einzelperson, ein "Teammitglied") ausgerichtet sind, die dem Kunden gehören, von ihm kontrolliert oder betrieben werden (jeweils ein "Team").

Indem Sie auf die Dienste von Playermaker oder Teile davon zugreifen und/oder diese nutzen, bestätigen Sie ausdrücklich, dass Sie den Abonnementvertrag verstanden haben und mit dessen Inhalt einschließlich dieser AGB einverstanden sind. Sie verzichten hiermit darauf, eine originale (nicht elektronische) Unterschrift oder Lieferung oder Aufbewahrung nicht elektronischer Aufzeichnungen zu verlangen, soweit dies nicht nach geltendem Recht verboten ist. Wenn Sie keinen Abonnementvertrag abgeschlossen haben und/oder mit den AGB nicht einverstanden sind, dürfen Sie die in dieser Vereinbarung erwähnten Dienste nicht nutzen.

Großgeschriebene, aber nicht definierte Begriffe haben die Bedeutung, die ihnen in der Bestellung zugewiesen wurden.

- 1. Geschäftsfähigkeit und Vertretungsbefugnis.** Durch den Zugriff auf und/oder die Nutzung der Software, der API und/oder der App bestätigen Sie, dass Sie über 18 Jahre alt und berechtigt sind, diesen Bedingungen zuzustimmen und sie zu akzeptieren und/oder den Abonnementvertrag im Namen der von Ihnen vertretenen Kundeneinheit und in Bezug auf das Team und die Teammitglieder jeden Alters abzuschließen.
- 2. Bestellungen.** Sie können Dienste bestellen, indem Sie ein Bestelldokument in der Ihnen von Playermaker oder seinem Vertriebspartner zur Verfügung gestellten Form ausfüllen und an Playermaker oder seinen Vertriebspartner übermitteln ("Bestellung"). Jede Bestellung enthält Angaben zu Art und Beschreibung der bestellten

Dienste, die für diese Dienste zu zahlenden Gebühren und, falls zutreffend, die Playermaker-Support- und Wartungsdienstleistungsvereinbarung („SLA“) unter <https://playermaker.com/SLA>, die den Support und die Wartung der verfügbaren App und Software regelt. Bestellungen werden mit ihrer schriftlichen Annahme durch Playermaker oder seinem Vertriebspartner verbindlich. Playermaker ist nicht für die Bereitstellung von Dienstleistungen oder Produkten verantwortlich, die nicht in der jeweiligen Bestellung beschrieben sind.

### 3. Umfang der Dienstleistungen.

- 3.1. Nach Erhalt des Geräts sind Sie berechtigt, die Dienste während der Laufzeit (wie unten definiert) zu nutzen, vorbehaltlich der Bedingungen des Abonnementvertrags.
- 3.2. Playermaker erbringt die Dienste gemäß den Bedingungen des Abonnementvertrags und in Übereinstimmung mit den Informationen, Parametern und Kriterien, die in Ihrer Bestellung (falls zutreffend) und diesen Bedingungen aufgeführt sind.
- 3.3. Falls im Auftrag vereinbart und anwendbar, wird Playermaker die App und die Software in Übereinstimmung mit den Bedingungen des SLA unterstützen und warten.

### 4. Recht auf Nutzung.

- 4.1. Wenn Sie ein PMI-Abonnement abschließen, verkauft Playermaker oder sein Vertriebspartner das Gerät an Sie, sobald Sie die Abonnementgebühren wie im PMI-Bestellprozess festgelegt für den gewählten PMI-Abonnementplan bezahlt haben, so dass Eigentum und Gefahr an dem Gerät zu diesem Zeitpunkt übertragen werden.
- 4.2. Wenn Sie das Produkt Playermaker SQUAD kaufen, gelten die folgenden Bestimmungen:
  - 4.2.1. Sofern nicht schriftlich zwischen Ihnen und Playermaker anders vereinbart, wird Ihnen das Gerät für die Dauer des Abonnementvertrags zum Gebrauch überlassen.
  - 4.2.2. Nach Ablauf oder Kündigung des Abonnementvertrags sind Sie verpflichtet, die Ihnen und/oder Ihren Teammitgliedern zur Verfügung gestellten Geräte gemäß den Anweisungen von Playermaker oder seines Vertriebspartners auf Ihre eigenen Kosten und Ihr eigenes Risiko an Playermaker oder seinen Vertriebspartner zurückzugeben. Sie verpflichten sich, alle Anforderungen von Playermaker oder seines Vertriebspartners in Bezug auf den Transport und die Verpackung der Geräte einzuhalten. Sie müssen die Geräte in gutem Zustand zurückgeben, vorbehaltlich Veränderungen oder Verschlechterungen aufgrund vertragsgemäßen Gebrauchs. Wenn Sie oder ein Teammitglied die Bestimmungen dieses Abschnitts [4.2.24.2-2](#) nicht einhalten, haften Sie für alle hierdurch Playermaker oder seinem Vertriebspartner entstehenden Kosten im Rahmen der gesetzlichen Bestimmungen.
- 4.3. Vorbehaltlich der Bedingungen des Abonnementvertrags, der API-Bedingungen (falls zutreffend) und der Zahlung aller vereinbarten Vergütungen gewährt Playermaker Ihnen ein begrenztes, persönliches, widerrufliches, nicht ausschließliches, nicht unterlizenzierbares, nicht abtretbares und nicht übertragbares Recht,
  - (a) auf die Software, die App und/oder die API (falls zutreffend) und die darin enthaltenen Daten zuzugreifen und diese zu nutzen und Ihren zugelassenen Nutzern zu gestatten, auf die Software und die App und/oder die API (falls zutreffend) und die darin enthaltenen Daten auf einem Gerät, das der jeweilige zugelassene Nutzer (d. h. Sie oder der Familiennutzer) besitzt oder kontrolliert, zuzugreifen und diese zu nutzen, und zwar für interne Zwecke und in Übereinstimmung mit den hierin festgelegten Nutzungsbeschränkungen. "Zugelassene Nutzer" sind (i) Teammitglieder, (ii) Mitglieder des professionellen Personals des Teams (z. B. Trainer und Berater), die vom Kunden zur Nutzung der Dienste ermächtigt wurden ("Personalnutzer"), und (iii) Familienmitglieder von Teammitgliedern, die vom Kunden zur Nutzung der Dienste ermächtigt wurden ("Familiennutzer"); und
  - (b) Ihrem Teammitglied zu erlauben, das Gerät gemäß unseren Anweisungen und in Übereinstimmung mit den hierin festgelegten Nutzungsbeschränkungen zu verwenden.
- 4.4. Sie erklären sich hiermit einverstanden und erkennen an, dass Playermaker Ihren Mitarbeitern und Familiennutzern verschiedene Versionen der Software, API und/oder der App zur Verfügung stellen kann, die je nach Art des zugelassenen Nutzers und in Übereinstimmung mit unseren verfügbaren Serviceangeboten und den uns von Ihnen in Bezug auf die zugelassenen Nutzer erteilten Berechtigungen ("**Datenzugriffsberechtigungen**") unterschiedliche Merkmale und Funktionalitäten enthalten können.

4.5. Die Lizenz gilt ab dem Datum, an dem Sie ein Konto erstellen, bis zur Beendigung der Lizenz in Übereinstimmung mit Ziffer 18 ("*Laufzeit und Beendigung*").

## 5. Konto.

5.1. Um die Software und die App nutzen zu können, müssen Sie ein Konto in Verbindung mit Ihrer Nutzung der Software und der App erstellen ("Kundenkonto"). Sie erklären sich hiermit einverstanden: (a) genaue und vollständige Angaben zu Ihrer Person zu machen; (b) niemandem außer Ihnen zu erlauben, auf Ihr Kundenkonto zuzugreifen oder es zu nutzen, kein Kundenkonto für Dritte zu erstellen, und das Konto eines Dritten nicht ohne dessen Erlaubnis zu nutzen; (c) genaue und vollständige Angaben zu Ihrem Kundenkonto und Ihren Anmeldedaten zu machen; (d) Ihr Kundenkonto-Passwort sicher aufzubewahren; und (e) Playermaker unverzüglich über jede Verletzung der Sicherheit oder unbefugte Nutzung Ihres Kundenkontos zu informieren. Sie bleiben allein verantwortlich und haftbar für die Aktivitäten, die im Zusammenhang mit der Nutzung Ihres Kundenkontos stattfinden.

5.2. Um die Software und die App nutzen zu können, muss jeder Ihrer berechtigten Nutzer ein Konto ("Benutzerkonto") erstellen. Sie erklären sich hiermit bereit, für die Aktivitäten, die in Verbindung mit den Benutzerkonten Ihrer zugelassenen Benutzer stattfinden, verantwortlich und haftbar zu sein und sicherzustellen, dass Ihre zugelassenen Benutzer die in Abschnitt 5.1 oben in Verbindung mit ihrem Benutzerkonto (mit den entsprechenden Änderungen) dargelegten Verpflichtungen einhalten.

6. **Berichte.** Die Software und die App sowie die API (falls zutreffend) ermöglichen Ihnen den Zugriff auf Ergebnisse, Informationen und Berichte, die in Verbindung mit dem körperlichen Training und der sportbezogenen Überwachung und Analyse, die über die Dienste bereitgestellt werden, gewonnen und erstellt wurden ("**Berichte**"). Die Berichte können ohne Einschränkung Folgendes umfassen:

6.1. Für Kunden: Daten und Statistiken über die individuelle und kollektive Ausbildung der Teammitglieder des Kunden und Vergleiche zwischen den Teammitgliedern.

6.2. Für Familiennutzer: Daten und Statistiken über das individuelle Training des Teammitglieds, des Familiennutzers und seine Leistungen und Fortschritte im Vergleich zu anderen Spielern im Team.

6.3. Für Teammitglieder: Daten und Statistiken über ihr individuelles Training und ihre Leistungen und Fortschritte im Vergleich zu anderen Spielern im Team.

## 7. Beschränkungen und Nutzungsregeln.

7.1. Folgendes ist Ihnen nicht gestattet und darf auch Ihren zugelassenen Nutzern oder Dritten nicht gestattet werden: (a) die Dienste oder Teile davon zu vervielfältigen, zu verbreiten oder sonst körperlich zu verwerten, öffentlich zugänglich zu machen, auszustrahlen oder sonst öffentlich wiederzugeben, zu vermieten, zu verleasen, zu verleihen, für Timesharing oder Service-Bureau-Dienste zu nutzen, zu exportieren, zu modifizieren, anzupassen, zu übersetzen, zu verbessern, zu individualisieren oder anderweitig davon abgeleitete Werke zu erstellen oder in anderer Weise zu nutzen, die nicht ausdrücklich lizenziert wurde; (b) die Dienste oder Teile davon außerhalb gesetzlicher Schrankenbestimmungen zurückzuentwickeln, zu dekompileieren, zu disassemblieren oder anderweitig zu versuchen, den Quellcode der Dienste abzuleiten; (c) Eigentumshinweise, Etiketten oder Legenden auf oder in den Diensten zu entfernen oder zu verfälschen; (d) automatisierte Mittel zu verwenden, um auf die Dienste zuzugreifen oder sie zu nutzen, oder Sicherheits- oder technologische Funktionen der Dienste zu umgehen oder zu deaktivieren; (e) Geräte, Codes, Routinen oder andere Elemente (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Bots, Viren, Würmer und Trojanische Pferde) zu verwenden, zu senden, hochzuladen, zu posten, zu übertragen oder einzuführen, die den Betrieb oder die Integrität der Dienste stören (oder zu stören versuchen), oder Inhalte, die ungesetzlich, verletzend, verleumderisch, irreführend, obszön, betrügerisch, belästigend, pornografisch oder missbräuchlich sind; (f) die Dienste zu nutzen, um ein konkurrierendes Produkt oder einen konkurrierenden Dienst zu entwerfen oder zu entwickeln, das bzw. der mit den Diensten konkurriert; (g) die Dienste für ungesetzliche oder betrügerische Zwecke zu nutzen, den Abonnementvertrag zu verletzen oder geistiges Eigentum, Datenschutz- oder Veröffentlichungsrechte Dritter zu verletzen oder zu missbrauchen; (h) Handlungen vorzunehmen, die nach Playermakers alleinigem Ermessen objektiv und unter Berücksichtigung der nach dem Vertrag

vorausgesetzten Verwendung eine unverhältnismäßig große Last eingehender Anfragen auf die Infrastruktur der Dienste auferlegen oder auferlegen könnten; (i) den Passwortschutz für den Zugriff auf die Software und/oder die App zu verletzen oder zu missbrauchen; (j) die Dienste zu nutzen oder anzuweisen, mit IPs oder Geräten zu interagieren, für die Sie nicht ausdrücklich autorisiert sind; (k) die Dienste zu nutzen oder anzuweisen, mit IPs oder Geräten zu interagieren, für die Sie nicht ausdrücklich autorisiert sind; und/oder (l) die Dienste direkt oder indirekt zu nutzen, um Angriffe oder Hacks zu initiieren, zu verbreiten, daran teilzunehmen, zu leiten oder zu versuchen, oder um bandbreitenüberlastende, bösartige oder potenziell schädliche Netzwerknachrichten an ein Gerät zu senden.

7.2. Wenn Sie die App von einer Drittanbieter-Plattform für mobile Geräte oder einem Drittanbieter von Diensten ("Vertriebspartner") herunterladen, beachten Sie bitte, dass der Vertriebspartner möglicherweise Nutzungsregeln aufgestellt hat, die auch Ihre Nutzung der App regeln ("Nutzungsregeln"). Wir verweisen speziell auf die Nutzungsregeln bestimmter Vertriebspartner weiter unten zur Ziffer 8 ("Anforderungen und Nutzungsregeln des Vertriebspartners"), aber je nachdem, woher die App heruntergeladen wurde, können auch andere Nutzungsregeln anwendbar sein. Sie bestätigen, dass Sie vor dem Herunterladen der App von einem Vertriebspartner die Gelegenheit hatten, dessen Nutzungsregeln zu lesen und zu verstehen, und dass Sie diese einhalten werden. Die Nutzungsregeln, die auf Ihre Nutzung der App anwendbar sind, werden durch den Verweis auf diese Bedingungen (und damit in den Abonnementvertrag) aufgenommen. Sie versichern, dass Ihnen die Nutzung der App nicht durch geltende Nutzungsregeln und/oder geltendes Recht untersagt ist. Wenn Sie eine solche Zusicherung nicht abgeben können, ist es Ihnen untersagt, die App zu installieren und/oder zu nutzen.

**8. Anforderungen und Nutzungsregeln des Vertriebspartners.** Wenn Sie die App aus dem App Store von Apple, Inc. ("**Apple**") herunterladen (oder in jedem Fall, wenn Sie eine iOS-App von Apple herunterladen), dann gilt unbeschadet der Gewährleistungsausschlüsse und der Haftungsbeschränkung, wie sie in den Bedingungen (und somit in der Abonnementvereinbarung) dargelegt sind wie folgt:

8.1. Sie erkennen an und stimmen zu, dass:

- a. der Abonnementvertrag nur zwischen Playermaker und Ihnen und nicht mit Apple geschlossen wird, und Playermaker sowie seine Lizenzgeber und nicht Apple allein für die App und deren Inhalt verantwortlich sind.
- b. Ihre Nutzung der App auch den von Apple aufgestellten Nutzungsregeln unterliegt, einschließlich derer, die in den Nutzungsbedingungen des Apple App Store festgelegt sind, und die an dem Tag gelten, an dem Sie die Abonnementvereinbarung abschließen.
- c. Die hierin gewährte Lizenz sich auf das nicht übertragbare Recht beschränkt, die App auf einem Apple iPhone, iPod Touch, iPad oder einem anderen Produkt der Marke Apple zu nutzen, welches Sie besitzen oder kontrollieren und auf dem iOS läuft;
- e. Playermaker allein verantwortlich ist für die Bereitstellung von Wartungs- und Unterstützungsdiensten in Bezug auf die App, wie in der Abonnementvereinbarung angegeben oder wie nach geltendem Recht erforderlich. Apple ist in keiner Weise verpflichtet, Wartungs- und Unterstützungsdienste in Bezug auf die App zu erbringen;
- f. Playermaker allein verantwortlich ist für jegliche Produktgarantien, ob ausdrücklich oder implizit durch das Gesetz auferlegt, soweit diese nicht rechtswirksam abbedungen werden können. Sollte die App nicht den geltenden Garantien entsprechen, können Sie Apple benachrichtigen, und Apple wird Ihnen, soweit berechtigt, den von Ihnen für die App gezahlten Kaufpreis (sofern vorhanden) zurückerstatten. Soweit dies gesetzlich zulässig ist, hat Apple keine weiteren Gewährleistungsverpflichtungen in Bezug auf die App, und alle anderen Ansprüche, Verluste, Verbindlichkeiten, Schäden, Kosten oder Ausgaben, die auf die Nichteinhaltung einer Gewährleistung zurückzuführen sind, liegen in der alleinigen Verantwortung von Playermaker;
- g. Playermaker und nicht Apple für die Behandlung von Produktansprüchen

verantwortlich ist, die Sie oder ein Dritter in Bezug auf die App oder Ihren Besitz und/oder Ihre Nutzung der App haben, einschließlich, aber nicht beschränkt auf: (a) Produkthaftungsansprüche; (b) Ansprüche, dass die App nicht den geltenden gesetzlichen oder behördlichen Anforderungen entspricht; und (c) Ansprüche, die sich aus Verbraucherschutz- oder ähnlichen Gesetzen ergeben, einschließlich in Verbindung mit der Verwendung von HealthKit- und HomeKit-Frameworks durch die App;

- h. Im Falle einer Klage eines Dritten in Bezug darauf, dass die App oder Ihr Besitz und Ihre Nutzung der App die geistigen Eigentumsrechte dieses Dritten verletzen, Apple nicht verantwortlich ist für die Überprüfung, Verteidigung, Beilegung und Erledigung einer solchen Klage wegen Verletzung geistigen Eigentums;
- i. Apple und seine Tochtergesellschaften Drittbegünstigte des Abonnementvertrags sind, und dass Apple nach Ihrer Zustimmung zu den Bedingungen des Abonnementvertrags das Recht hat (und dieses Recht als angenommen gilt), als Drittbegünstigte den Abonnementvertrag gegen Sie durchzusetzen.

8.2. Sie erklären und garantieren, dass: (a) Sie sich nicht in einem Land befinden, das einem Embargo der US-Regierung unterliegt oder das von der US-Regierung als "Terroristen unterstützendes" Land eingestuft wurde; und (b) Sie nicht auf einer Liste der US-Regierung mit verbotenen oder eingeschränkten Parteien stehen.

8.3. Wenn Sie Fragen, Beschwerden oder Ansprüche in Bezug auf die App haben, wenden Sie sich bitte an Playermaker unter: E-Mail: [info@playermaker.co.uk](mailto:info@playermaker.co.uk).

Telefon: +442038089262.

8.4. Sie erklären sich damit einverstanden, an die Standard-Endbenutzer-Lizenzvereinbarung für lizenzierte Apple-Anwendungen gebunden zu sein, die Teil der Apple App Store Terms of Service ist, unter <https://www.apple.com/de/legal/internet-services/itunes/de/terms.html> (in der jeweils gültigen Fassung).

**9. Lieferung.** Die Lieferung des Geräts erfolgt an die von Ihnen in Ihrer Bestellung angegebene Lieferadresse. Playermaker oder sein Vertriebspartner unternehmen wirtschaftlich angemessene Anstrengungen, um die in Ihrer Bestellung angegebene Lieferfrist einzuhalten; Sie werden jedoch darauf hingewiesen, dass die Lieferung von Dritten abhängt, auf die Playermaker oder sein Vertriebspartner keinen Einfluss haben.

**10. PMI.** Vorbehaltlich einer schriftlichen Vereinbarung zwischen Ihnen und Playermaker in der Bestellung, in Übereinstimmung mit den Bedingungen einer solchen schriftlichen Vereinbarung können Sie bei Erteilung einer Einwilligung des jeweiligen Teammitglieds Playermaker erlauben, sich an die jeweiligen Teammitglieder zu wenden, um ihnen anzubieten, PMI zu abonnieren. Wenn sich eines Ihrer Teammitglieder für ein PMI-Abonnement entscheidet, unterliegt die Nutzung von PMI unserer Endbenutzer-Lizenzvereinbarung, die unter <https://playermaker.com/EULA> ("EULA") abrufbar ist, und die Teammitglieder werden aufgefordert, die EULA zu akzeptieren und etwaige Abonnementgebühren (falls zutreffend) als Bedingung für ihren Zugang und/oder ihre Nutzung und/oder ihr Abonnement von PMI zu zahlen.

## **11. Proprietäre Rechte.**

11.1. **Eigentum.** Gemäß den Bestimmungen dieser AGB oder einem anderen Teil des Abonnementvertrags wird Ihnen im Wege der Lizenz ein einfaches Nutzungsrecht an Software, API und App eingeräumt. Sie nehmen ausdrücklich zur Kenntnis, dass Playermaker das alleinige, zeitlich und räumlich unbeschränkte und ausschließliche Nutzungsrecht an allen Rechten, Titeln und Eigentum von Anteilen an den Diensten hat, einschließlich aller weltweiten geistigen Eigentumsrechte daran und einschließlich aller Modifikationen, Änderungen, Korrekturen, Aktualisierungen, Upgrades, Verbesserungen und Erweiterungen und Abwandlungen davon sowie aller Berichte und Daten, die daraus abgeleitet und/oder gesammelt werden, unabhängig davon, ob sie von einer der Parteien entwickelt oder bereitgestellt wurden. Hiervon unberührt bleiben die gesetzlichen Bestimmungen zum Schutz personenbezogener Daten. Playermaker kann diese Daten dem Kunden und seinen berechtigten Nutzern über die App, API (falls zutreffend) und/oder Software zur Verfügung stellen. Auf Verlangen stellt Playermaker Informationen über personenbezogene Daten in geeigneter Form zur Verfügung. Keine Bestimmung in diesen

Bedingungen oder an anderer Stelle des Abonnementvertrags stellt einen Verzicht auf die geistigen Eigentumsrechte von Playermaker dar. Erlaubt sind nur die ausdrücklich gestatteten Nutzungen gemäß den vertraglichen Bestimmungen.

11.2. Rückmeldung. Wenn Sie sich mit Vorschlägen oder Feedback-Daten bezüglich der Dienste an Playermaker wenden, die Vorschläge oder Feedback zu Anpassungen, Funktionen, Verbesserungen, Modifikationen, Korrekturen, Verbesserungen, Derivaten oder Erweiterungen (zusammenfassend als "**Feedback**" bezeichnet) beinhalten können, steht es Playermaker frei, dieses Feedback für seine Produkte oder Dienste zu übernehmen, es auf andere Weise zu nutzen, es offenzulegen, zu reproduzieren, zu lizenzieren oder anderweitig in angemessener Weise zu verwerten.

12. **Software von Drittanbietern**. Sie erkennen ausdrücklich an, dass die Software, die API und/oder die App Komponenten von Drittanbietern ("**Software von Drittanbietern**") enthalten kann, die von Ihnen ausschließlich in Verbindung mit der Software, der API und/oder der App verwendet werden dürfen. Solche Software von Drittanbietern wird ohne jegliche Garantie und vorbehaltlich der Lizenzbedingungen für solche Software von Drittanbietern bereitgestellt, die unter [www.playermaker.co.uk/3rdparty](http://www.playermaker.co.uk/3rdparty) in dem Dokument mit dem Titel "Motionize Israel Ltd. Open Source Software Bedingungen" verfügbar sind. Die Bestimmungen des Abonnementvertrags gelten für alle diese Anbieter von Drittsoftware und Drittsoftware, als ob sie Playermaker und die Software, API und/oder die App wären. Im Falle von Unstimmigkeiten oder widersprüchlichen Bestimmungen zwischen den Lizenzen für Drittanbieter-Software und den Bestimmungen eines Teils des Abonnementvertrags haben die Bestimmungen der Lizenzen für Drittanbieter-Software Vorrang.

13. **Vertraulichkeit**. Jede Partei verpflichtet sich, alle geschützten oder vertraulichen Informationen der anderen Partei einschließlich der Bestellinformationen, die gemäß dem Abonnementvertrag offengelegt werden ("**vertrauliche Informationen**"), vertraulich zu behandeln und nur zum Zwecke der Erfüllung ihrer Verpflichtungen aus dem Abonnementvertrag zu verwenden. Die Verpflichtung zur Vertraulichkeit gilt nicht für Informationen, die durch autorisierte Offenlegung öffentlich zugänglich sind oder deren Offenlegung durch Gesetz, behördliche Anordnung oder Aufforderung vorgeschrieben ist (vorausgesetzt, dass die eine entsprechende Aufforderung empfangende Partei die andere Partei vor einer solchen Offenlegung schriftlich benachrichtigt und auf Kosten der widersprechenden Partei angemessen kooperiert, um rechtliche Schritte zu unternehmen, um sich einer solchen Aufforderung zu widersetzen oder sie einzuschränken). Sie nehmen zur Kenntnis, dass die Dienste und alle damit zusammenhängenden Informationen als vertrauliche Informationen von Playermaker angesehen werden. Bei Beendigung oder Ablauf des Abonnementvertrags gibt jede Partei der anderen Partei alle vertraulichen Informationen der anderen Partei und alle Kopien davon zurück, die sich im Besitz, in der Obhut oder unter der Kontrolle der Partei befinden, sofern im Abonnementvertrag nicht ausdrücklich etwas anderes vorgesehen ist.

#### 14. **Datenschutz**.

14.1. Soweit der Kunde einen *Auftragsverarbeitungsvertrag* benötigt, muss er die Datenverarbeitungsvereinbarung (Data Processing Agreement, "**DPA**") von Playermaker herunterladen, die auf der Website unterverfügbar ist, wobei die Dienste den Bedingungen dieser DPA unterliegen müssen, und sie wie darin beschrieben unterzeichnet an Playermaker zurücksenden.

14.2. Der Kunde garantiert und sichert hiermit zu, dass er (i) alle angemessenen Mitteilungen bereitstellen wird, (ii) alle erforderlichen Einwilligungen einholen wird und/oder alle nötigen Rechtsgrundlagen erfüllt sein werden, einschließlich der Zustimmung der elterlichen Vormünder, falls dies in Anbetracht des Alters der betroffenen Personen erforderlich ist, und (iii) zu jeder Zeit alle geltenden Gesetze und Vorschriften zum Schutz der Privatsphäre und zum Datenschutz (einschließlich, ohne Einschränkung, der Datenschutzgrundverordnung der EU ("**DSGVO**")) einhalten wird, in jedem Fall so, wie es rechtlich zulässig und erforderlich ist, damit Playermaker die Daten in Übereinstimmung mit dem Abonnementvertrag nutzen und verarbeiten kann (einschließlich, aber nicht beschränkt auf die Bereitstellung solcher Daten an Playermaker (oder den Zugriff darauf) und die Übertragung solcher Daten durch Playermaker an seine verbundenen Unternehmen, Tochtergesellschaften und Unterauftragnehmer, einschließlich Übertragungen außerhalb des Europäischen Wirtschaftsraums), für die Bereitstellung der Dienste und die Erfüllung des Abonnementvertrags.

- 14.3. Für den Fall, dass der Kunde ein Datenschutzgesetz oder eine Datenschutzverordnung, die DSGVO und/oder eine Bestimmung der DSGVO nicht einhält, ist der Kunde als Verantwortlicher im größtmöglichen gesetzlich zulässigen Umfang allein und in vollem Umfang verantwortlich und haftbar für eine solche Verletzung, einen solchen Verstoß und/oder eine solche Verarbeitung personenbezogener Daten ohne DPA durch Playermaker und die verbundenen Unternehmen und Tochtergesellschaften von Playermaker (einschließlich, aber nicht beschränkt auf deren Mitarbeiter, leitende Angestellte, Direktoren, Unterauftragnehmer und Vertreter) mit Ausnahme der Verletzung von Leben, Körper und Gesundheit sowie von Fällen des Vorsatzes und grober Fahrlässigkeit.
- 14.4. Sie nehmen hiermit zur Kenntnis und erklären sich damit einverstanden, dass Ihre Teammitglieder, die PMI nutzen, und/oder andere PMI-Benutzer sich dafür entscheiden können, Ihnen bestimmte sie betreffende Informationen mitzuteilen oder Ihnen den Zugriff darauf zu gestatten, einschließlich, aber nicht beschränkt auf personenbezogene Daten, Leistungsergebnisse, Analysen, Statistiken und Berichte, Ergebnisse und Informationen, die sie durch die Nutzung von PMI erhalten haben (zusammenfassend "**PMI-Daten**"). Sie verpflichten sich, alle anwendbaren Datenschutzgesetze und -vorschriften, einschließlich, falls zutreffend, der Transparenzanforderungen, in Bezug auf Ihren Zugang, Ihre Nutzung, Verarbeitung und Offenlegung oder Weitergabe von PMI-Daten einzuhalten.
- 15. Zahlungen.** Als Gegenleistung für die Dienste sind Sie verpflichtet, die in der Bestellung angegebenen Abonnement-, Support- und Wartungsgebühren (falls diese anfallen sollten) zu den in der Bestellung angegebenen Zeitpunkten und für die dort angegebenen Zeiträume an Playermaker oder seinen Vertriebspartner zu zahlen. Sofern in der Bestellung nicht anders angegeben, sind alle Gebühren jährlich zu zahlen und innerhalb von dreißig (30) Tagen nach Rechnungsdatum fällig und zahlbar. Bei verspäteter Zahlung werden Verzugszinsen gemäß den gesetzlichen Bestimmungen geltend gemacht. Alle Gebühren verstehen sich inklusive aller anwendbaren Steuern, Abgaben und ähnlicher staatlicher Gebühren, und Sie sind für die Zahlung aller solcher Beträge verantwortlich, einschließlich Umsatzsteuer (VAT), Quellensteuern, Export-, Import- und anderer Abgaben, die von einer staatlichen Behörde in Verbindung mit dem Abonnementvertrag erhoben werden.
- 16. Garantie**
- 16.1. Vorbehaltlich der hierin enthaltenen Bestimmungen garantiert Playermaker dem Kunden, dass (i) die Softwarekomponenten innerhalb des Geräts während der Vertragslaufzeit den vereinbarten Spezifikationen entsprechen; und dass (ii) mit Ausnahme des in Unterabschnitt (i) oben genannten Umfangs alle im Rahmen dieses Vertrags gelieferten Geräte für einen Zeitraum von 12 Monaten ab dem Datum der Lieferung von zufriedenstellender Qualität sind und den für sie vereinbarten Spezifikationen entsprechen (diese Zeiträume werden zusammen als "Garantiezeit" bezeichnet).
- 16.2. Die vorstehende eingeschränkte Garantie gilt nicht, wenn das Gerät: (a) verändert wurde, außer durch uns; (b) nicht gemäß unseren Anweisungen installiert, betrieben, repariert oder gewartet wurde; (c) anormaler physischer oder elektrischer Belastung, unsachgemäßem Gebrauch, Missbrauch, Fahrlässigkeit oder einem Unfall ausgesetzt wurde; (d) mit einem Produkt oder einer Software kombiniert wurde, die nicht von uns bereitgestellt wurde; (e) durch Ursachen außerhalb unserer Kontrolle beschädigt wurde; oder (f) nicht in Übereinstimmung mit dem Abonnementvertrag verwendet wurde.
- 16.3. Wenn Sie Playermaker innerhalb der oben angegebenen Gewährleistungsfrist schriftlich über einen Gewährleistungsanspruch informieren, werden wir (als einziges und ausschließliches Rechtsmittel des Kunden für einen solchen Anspruch) angemessene Anstrengungen unternehmen, um die defekte(n) Gerätekomponente(n) zu reparieren oder durch neue oder überholte Teile zu ersetzen, und zwar ohne zusätzliche Kosten für Sie. Jegliche Reparaturen, Ausbesserungen oder Ersatzteile, die im Rahmen der vorgenannten Garantieleistungen erbracht werden, werden für die verbleibende, zu diesem Zeitpunkt gültige Garantiezeit garantiert.
- 16.4. PLAYERMAKER GIBT KEINE GARANTIE ODER ZUSICHERUNG BEZÜGLICH DER VERBESSERUNG (ODER DES FEHLENS DERSELBEN) VON FERTIGKEITEN UND DER KÖRPERLICHEN ODER SPORTLICHEN FÄHIGKEITEN EINES TEAMMITGLIEDS.
- 16.5. WEDER PLAYERMAKER NOCH SEINE MITARBEITER SIND ZUGELASSENE ARZTPRAXEN, UND SIE HABEN KEINE FACHKENNTNISSE IN DER DIAGNOSE,

UNTERSUCHUNG ODER BEHANDLUNG VON KRANKHEITEN JEDLICHER ART ODER IN DER BESTIMMUNG DER AUSWIRKUNGEN EINER BESTIMMTEN AUSÜBUNG AUF EINEN KRANKHEITZUSTAND. SIE NEHMEN HIERMIT ZUR KENNTNIS, DASS ÜBER DIE DIENSTE KEINE MEDIZINISCHE ODER ÄHNLICHE FACHLICHE BERATUNG ANGEBOTEN WIRD (ODER ANGEBLICH ANGEBOTEN WIRD), UND DIE DIENSTE SOLLTEN NICHT ANSTELLE DER KONSULTATION (ODER ANDERWEITIGEN BERATUNG) EINER QUALIFIZIERTEN UND ZUGELASSENEN MEDIZINISCHEN FACHKRAFT, WIE Z.B. IHRES ARZTES ODER EINES ZERTIFIZIERTEN SPORTTRAINERS, WIE Z.B. EINES COACHS, SPORTWISSENSCHAFTLERS ODER LEISTUNGSEXPERTEN, GENUTZT WERDEN ODER AUF SIE VERTRAUT WERDEN. LASSEN SIE SICH VON EINEM FACHMANN BERATEN, BEVOR SIE TRAININGSANWEISUNGEN BEFOLGEN, DIE SIE ÜBER DAS GERÄT ERHALTEN, ODER AN EINEM DARAUF ANGEKÜNDIGTEN EVENT TEILNEHMEN. NICHT ALLE ÜBUNGEN ODER AKTIVITÄTEN, DIE AUF DEM GERÄT ANGEGEBEN SIND, SIND FÜR JEDEN GEEIGNET.

16.6. MISSACHTEN SIE NIEMALS EINEN PROFESSIONELLEN ÄRZTLICHEN RAT ODER ZÖGERN SIE NICHT, IHN EINZUHOLEN, NUR WEIL SIE ETWAS IN DEN DIENSTEN ODER ÜBER DIESE GELESEN HABEN. SIE SOLLTEN SICH DARÜBER IM KLAREN SEIN, DASS BEI DER TEILNAHME AN EINEM TRAINING ODER EINEM TRAININGSPROGRAMM DIE MÖGLICHKEIT VON VERLETZUNGEN UND/ODER TOD BESTEHT. WENN SIE GLAUBEN, DASS SIE EINEN MEDIZINISCHEN NOTFALL HABEN, RUFEN SIE SOFORT IHREN ARZT ODER DEN NOTDIENST AN. WENN SIE UNWOHLSEIN ODER SCHMERZEN VERSPÜREN, BEENDEN SIE SOFORT DIE AKTIVITÄT, DIE DIESE UNWOHLSEIN ODER SCHMERZEN VERURSACHT.

17. **Modifikation.** Playermaker behält sich das Recht vor, bei Vorliegen triftiger Gründe und entsprechender Vorabinformation über die Änderung zu jeder Zeit (i) die Dienste oder einen Aspekt oder eine Funktion davon einzustellen, zu ändern, zu aktualisieren oder zu modifizieren; und (ii) Ihren Zugang zu einem Aspekt oder einer Funktion der Dienste zu entfernen oder zu beschränken. Dies gilt nicht, sofern der Dienst oder die Funktion der Aufrechterhaltung der vertragsgemäßen Verwendung dient. Dem Kunden entstehen durch zulässige Änderungen keine Zusatzkosten.

## 18. Laufzeit und Beendigung

18.1. Der Abonnementvertrag (einschließlich dieser Bedingungen) tritt an dem in Ihrer Bestellung angegebenen Datum in Kraft und gilt für die darin festgelegte Erstlaufzeit ("Erstlaufzeit"). Nach der Erstlaufzeit und vorbehaltlich der fortlaufenden Zahlung der Gebühren durch den Kunden, wie in der Bestellung angegeben, verlängert sich der Abonnementvertrag automatisch zu den gleichen Bedingungen für gleichwertige, aufeinanderfolgende Verlängerungslaufzeiten, es sei denn, eine der Parteien teilt der anderen mindestens einen Monat vor dem Ende der dann geltenden Laufzeit die Kündigung mit (die Erstlaufzeit und jede Verlängerungslaufzeit werden gemeinsam als "Laufzeit" bezeichnet).

18.2. Ungeachtet des Vorstehenden kann (A) Playermaker den Abonnementvertrag (einschließlich dieser Bedingungen) mit einer Frist von 60 Tagen schriftlich kündigen; und/oder (B) jede Partei kann den Abonnementvertrag (einschließlich dieser Bedingungen) durch schriftliche Mitteilung an die andere Partei sofort kündigen: (i) wenn die andere Partei gegen den Abonnementvertrag (oder einen Teil davon) verstoßen hat und diesen Verstoß nicht innerhalb von 30 Tagen nach Erhalt der schriftlichen Mitteilung behoben hat; oder (ii) wenn eine solche Partei zahlungsunfähig wird oder eine Abtretung zugunsten von Gläubigern oder eine ähnliche Übertragung vornimmt, die die Zahlungsunfähigkeit belegt, oder wenn sie die Einleitung eines Insolvenz-, Verwaltungs- oder Zwangsverwaltungsverfahrens duldet oder zulässt oder wenn gegen sie ein Antrag nach Insolvenz- oder Verwaltungsrecht gestellt wird, der nicht innerhalb von drei Monaten nach der Antragstellung abgewiesen wird, oder wenn ein Treuhänder oder Insolvenzverwalter für einen wesentlichen Teil ihres Geschäfts oder ihrer Vermögenswerte bestellt wird. Eine Partei, auf die eines der in Ziffer (ii) beschriebenen Ereignisse zutrifft, hat die andere Partei unverzüglich schriftlich zu benachrichtigen.

18.3. Bei Beendigung des Abonnementvertrags sind Sie verpflichtet, den Zugang zu den Diensten und deren Nutzung durch Ihre berechtigten Nutzer zu beenden.

18.4. Bei Beendigung des Abonnementvertrags aus irgendeinem Grund haben Sie keinen Zugriff

mehr auf Berichte oder andere Inhalte und Daten, die in den Diensten gespeichert sind oder über diese angeboten werden, unabhängig davon, ob sie von Ihnen bereitgestellt oder als Ergebnis der Dienste generiert wurden ("**Materialien**"). Playermaker behält sich das Recht vor, Materialien oder andere Inhalte, die in Ihrem Kundenkonto oder in einem der Benutzerkonten Ihrer zugelassenen Benutzer enthalten sind, jederzeit nach der Kündigung dauerhaft zu löschen.

Dieser Abschnitt [19.5](#) und Abschnitt 7 ("*Beschränkungen und Nutzungsregeln*"), 11 ("*Proprietäre Rechte*"), 13 ("*Vertraulichkeit*"), [14](#) ("*Datenschutz*"), [16](#) ("*Gewährleistung*"), und [19](#) ("*Änderung der Bedingungen*") bis [21](#) ("*Allgemeines*") überdauern die Beendigung des Abonnementvertrags.

- 19. Änderung der AGB.** Playermaker behält sich das Recht vor, diese Bedingungen jederzeit zu ändern, indem die überarbeiteten Bedingungen auf der Playermaker-Website veröffentlicht werden, die unter [www.playermaker.com](http://www.playermaker.com) zu finden ist. Eine solche Änderung tritt in Kraft, nachdem Sie auf die geänderten AGB hingewiesen wurden und von Ihnen Kenntnis nehmen konnten sowie mit ihrer Geltung einverstanden sind..
- 20. Geltendes Recht.** Der Abonnementvertrag unterliegt deutschem Recht.
- 21. Allgemeines.** Im Falle eines Widerspruchs zwischen diesen Bedingungen und der Bestellung haben die Bestimmungen der Bestellung Vorrang. Sollten einzelne Bestimmungen dieses Vertrages unwirksam oder undurchführbar sein oder nach Vertragsschluss unwirksam oder undurchführbar werden, bleibt davon die Wirksamkeit des Vertrages im Übrigen unberührt. Der Abonnementvertrag und alle anderen rechtlichen Hinweise, die von uns in Verbindung mit den Diensten oder dem Abonnementvertrag veröffentlicht werden, stellen die gesamte Vereinbarung zwischen Ihnen und Playermaker bezüglich der Dienste dar. Kein Verzicht auf eine Bedingung des Abonnementvertrags gilt als weiterer oder andauernder Verzicht auf eine solche Bedingung oder eine andere Bedingung, und das Versäumnis einer Partei, ein Recht oder eine Bestimmung im Rahmen des Abonnementvertrags geltend zu machen, gilt nicht als Verzicht auf ein solches Recht oder eine solche Bestimmung.

Zuletzt aktualisiert: 13.02.2023